

BASES ESPECÍFICAS DE FUTBOL – REGLAS DEL JUEGO:

A. MODALIDAD DEL TORNEO:

- 1. La competencia será dividida para estudiantes de primer año y de segundo año en adelante.**
- 2. El campeonato de Estudiantes de 1° año será solo todos contra todos.**
3. El campeonato de estudiantes de 2° año en adelante será la siguiente: Primera fase todos contra todos a una rueda, una vez terminada esta fase, los mejores puntajes serán clasificados en los grupos de Honor y Ascenso.
4. En la segunda fase y final, en ambos grupos el sistema será de eliminación directa y en la fase final será modo copa carranza.

5. En caso de igualdad, la definición será de acuerdo a lo siguiente:
 - Clasificará el equipo que resulte triunfador en una serie de 5 lanzamientos penales.
 - De persistir la igualdad se continuará con lanzamientos penales uno a uno hasta definir el Ganador.

6. Solamente los jugadores en cancha definen a penales.

- 7. La programación y resultados estadísticos serán entregados a razón de:**
 - Cantidad de partidos ganados.
 - Diferencia de goles marcados y recibidos.
 - Cantidad de goles marcados.
 - Cantidad de goles recibidos.
 - Resultado de los partidos entre ellos (en caso de igualdad entre 2 equipos).
 - Sorteo.

8. Se declarará campeón al equipo ganador del partido jugado entre los finalistas.

9. En todos los partidos del Campeonato, se aplicará la siguiente puntuación:
 - Tres puntos al equipo ganador.
 - Un punto a cada equipo en caso de empate.
 - Cero punto al equipo perdedor.

10. Los partidos tendrán una duración de setenta (70) minutos, divididos en dos tiempos de 35 minutos, el descanso tendrá una duración de 10 minutos para todos los encuentros.

11. Cada equipo participará con once (11) jugadores 10 de campo más 01 arquero.

12. Durante los partidos se autorizará la sustitución libre de jugadores sólo por jugadores inscritos, incluyendo el arquero.
13. El portero se puede desenvolver en todos los sectores de la cancha.
14. 15 minutos antes del inicio del partido, cada equipo deberá comunicar a la mesa de turno los nombres de los jugadores los que deberán acreditarse mediante nómina y cedula de identidad vigente, (se podrá acreditar la identidad mediante licencia de conducir).
15. Este hecho deberá quedar consignado en el informe de la mesa de Turno para el posterior análisis de la Comisión, debiendo además quedar registrado en el informe el nombre y firma del Delegado que se hace responsable de esta situación.
16. Los primeros 11 comenzarán jugando, siendo los otros considerados como suplentes. Los números que lleven en la espalda deberán corresponder a los que se encuentran inscritos en la planilla de juego y no necesariamente tendrán que ser correlativos.
17. Todos los jugadores que se inscriban para el partido deben firmar la planilla de juego, incluidos los suplentes.
18. En caso de lesionarse un jugador, antes de iniciado el partido, podrá ser sustituido por otro jugador que se encuentre indicado en la nómina.
19. Un jugador reemplazado puede permanecer en la banca, pero no puede participar en la ejecución de penales para decidir el resultado del mismo.
20. Si en determinado momento del partido quedan 07 jugadores incluyendo el arquero, actuando por uno u otro equipo, el árbitro deberá suspender el partido, y el equipo que quedó con 07 jugadores perderá los puntos en disputa ganándolos el rival, por un marcador de 2 x 0, o el resultado real, si la diferencia entre ambos equipos es mayor o igual.
21. Los jugadores deberán actuar con los uniformes con los colores representativos de su equipo.

22. El guardameta deberá usar uniforme de colores que lo distingan claramente de los demás jugadores y del árbitro. En caso de similitud de colores será este último el que debe cambiar de uniforme.
23. Los jugadores están obligados al uso de canilleras. El árbitro le impedirá el ingreso al campo de juego en tanto no acate sus órdenes.
24. Si el árbitro o la mesa de turno advierten que un jugador lleva sobre él objetos que puedan ser peligrosos para él o los demás jugadores, tales como gargantillas, pulseras, anillos u otros objetos, deberá ordenar que se los quite. Si el jugador no obedece la orden, no podrá tomar parte en el encuentro.
25. Todo jugador expulsado del campo de juego, deberá retirarse de inmediato a los camarines. El incumplimiento de esta norma será responsabilidad del jugador, del cuerpo técnico y del delegado que esté a cargo de la delegación.
26. Cada partido será dirigido por una terna referil, quienes tendrán la autoridad total para hacer cumplir las reglas de juego y las presentes bases como y cuando corresponda.
27. No podrán participar de los encuentros deportivos alumnos que estén con halito alcohólico, ni menos bajos los efectos de estupefacientes.

B. PROGRAMACIONES:

28. Los partidos se desarrollarán en la cancha de pasto sintético del Complejo Deportivo Campus Saucache, apta para el normal desarrollo de los encuentros.
29. La programación será entregada semanalmente y debe ser retirada por el delegado o representante, será colocada en los ficheros del club deportivo y enviada a los correos entregados.
30. Los partidos deberán comenzar a la hora señalada, para lo cual los jugadores deberán presentarse en cancha 15 minutos antes de la hora señalada para el inicio del partido.

C. IMPUGNACIONES Y SANCIONES:

31. Este Torneo, al igual que todos los que se realicen dentro de nuestra Universidad, se registrará por el **reglamento FIFA** y por el **Reglamento de Club Deportivo U. de Tarapacá**.
32. No existiendo causa de fuerza mayor debidamente calificada por la Comisión, el equipo que no se presente a disputar un partido oficial, haga abandono del campo de juego antes del término reglamentario o se niegue a participar del juego, además de sufrir la pérdida de los puntos en disputa, será eliminado del campeonato.
33. Si la seguridad e integridad de jugadores, árbitros, dirigentes, cuerpos técnicos y público en general a juicio del árbitro de acuerdo al comportamiento del público asistente no garantiza el normal desarrollo del partido, este lo suspenderá pasando los antecedentes a la Comité.
34. El o los jugadores que sean sancionados por el árbitro y estos llegasen a insultar, maldecir, escupir, amenazar, empujar y/o golpear a uno de los integrantes del cuerpo referil será eliminado del campeonato.
35. El equipo que cometa dos W.O. durante el campeonato será eliminado.

D. SANCIONES:

36. A los jugadores y cuerpo técnico:

- Tarjeta amarilla
- Tarjeta Roja, suspensión automática del encuentro siguiente.
- Agresión leve
- Agresión grave, eliminación del Campeonato, (*) En los casos donde existe un rango de sanción, el Tribunal tendrá en consideración: informe del árbitro, la gravedad de la falta,

37. Al Equipo:

- No presentarse a jugar (W.O.) eliminación del campeonato. El equipo que tengan más faltas graves dentro de la primera ronda, serán descalificados.

38. PROHIBICIONES:

39. Masticar chicle y botar el mismo dentro del campo de juego (jugadores).

40. Usar zapatos de futbol con estoperoles de aluminio.

41. Ingresar y beber o ser sorprendidos con bebidas alcohólicas dentro del campo deportivo.